

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1				2	
		0	1		
1		0			
			1		
	3	1		1	
				0	

BULMACA 2 - 6x6

1	1			1	
			0		1
1				2	
0	2			1	
1					

BULMACA 3 - 6x6

0		2		1	
0			3		
		0			
				1	1
2			0	1	

BULMACA 4 - 6x6

	2				
			1	2	
1	1			1	0
					0
1	0				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1			★	2	★
★		0	1		
1		0		★	
	★		1		
★	3	1	★	1	
	★			0	

6x6 Çözüm 2

1	1	★		1	★
★			0		1
				★	
1	★			2	★
0	2		★	1	
1	★				

6x6 Çözüm 3

0		2	★	1	
0		★	3		★
			★		
		0		★	
★				1	1
2	★		0	1	★

6x6 Çözüm 4

★	2		★		
	★		1	2	★
				★	
1	1	★		1	0
★					0
1	0			★	1