

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
1			2		0
1	1				
	1				
2					1
	1			1	

BULMACA 2 - 6x6

1		2	1		
1					1
	2			1	
		1			1
		1			0

BULMACA 3 - 6x6

	0		2		
				1	
	2	1	1	0	1
2		2			
					1

BULMACA 4 - 6x6

0	1		1		
1					0
0	1				
			3		
	2			1	
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		
1	★		2		0
1	1		★		
★	1			★	
2		★			1
★	1			1	★

6x6 Çözüm 2

1	★	2	1	★	
1		★			1
★	2			1	★
	★	1			1
		1	★		0
				★	

6x6 Çözüm 3

	0		2	★	
			★		
		★		1	★
★	2	1	1	0	1
2	★	2	★		
				★	1

6x6 Çözüm 4

0	1		1	★	
1	★				0
0	1		★		
		★	3		★
★	2		★	1	
	★				0