

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			1		
0					
0	1	0	0		2
				2	
			2		
	0				

BULMACA 2 - 6x6

0					
1			1		
	2				
		2			
	1	0	3		1
	1				0

BULMACA 3 - 6x6

0		1		1	
			1		
					2
	1		0	2	
			1		
		0	0		

BULMACA 4 - 6x6

	0				
					2
			0	2	
	3		1		
		2	0		
	2		1		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★		1	★	
0					★
0	1	0	0		2
	★			2	★
★			2	★	
	0		★		

6x6 Çözüm 2

0			★		
1	★		1		
	2				★
	★	2	★		
	1	0	3	★	1
★	1		★		0

6x6 Çözüm 3

0		1	★	1	
	★		1		★
		★			2
	1		0	2	★
	★		1	★	
★		0	0		

6x6 Çözüm 4

	0				★
		★			2
	★		0	2	★
★	3		1	★	
	★	2	0		
	2	★	1		0