

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				3	
		0			
				2	
1		0			1
		1	0		1
		0			

BULMACA 2 - 6x6

0	2		3		
		3			
			2		0
1				1	
0					
0		1			

BULMACA 3 - 6x6

					0
			1	0	
	4				
3		2			
				0	
1	0			1	0

BULMACA 4 - 6x6

	0				
		1	0	1	
	1		3		
					0
		1	2		
	1			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★	3	★
		0		★	
★				2	
1		0		★	1
	★	1	0		1
★		0			★

6x6 Çözüm 2

0	2	★	3	★	
	★	3	★		
★			2		0
1			★	1	
0		★			
0		1			★

6x6 Çözüm 3

			★		0
	★		1	0	
★	4	★			
3	★	2			★
★				0	
1	0		★	1	0

6x6 Çözüm 4

	0				★
★		1	0	1	
	1	★	3	★	
			★		0
	★	1	2		
	1		★	2	★