

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
	2		1		
2		1	0		
	1		0		
			1		2
				1	

BULMACA 2 - 6x6

				1	
	1				
1	1		0	2	
2			0		
	2	0			1

BULMACA 3 - 6x6

1		2			1
	2			1	
			0	1	
			0		
3					0
		0			

BULMACA 4 - 6x6

	2			1	0
				0	
0			1		
				0	2
		0			
				1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		1	
★	2		1	★	
2	★	1	0		
	1		0		★
		★	1		2
★				1	★

6x6 Çözüm 2

			★	1	
		★			
★	1			★	
1	1		0	2	★
2	★		0		
★	2	0		★	1

6x6 Çözüm 3

1	★	2		★	1
	2	★		1	
			0	1	★
★			0		
3	★				0
★		0		★	

6x6 Çözüm 4

★	2		★	1	0
	★			0	
0		★	1		★
				0	2
★		0			★
			★	1	1