

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					1
	1			3	
	0				3
			0		
			2		
0	0			1	0

BULMACA 2 - 6x6

		1		1	
			1		
		3	1		
	3		1		1
	0	1	0		

BULMACA 3 - 6x6

	2				
3			1		
		1			
		0	2		0
	0	1		1	
	0				

BULMACA 4 - 6x6

	0				
		0			
	1			2	
			2		
			2	2	
0	0			1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				1
	1		★	3	★
	0			★	3
★			0		★
		★	2		
0	0		★	1	0

6x6 Çözüm 2

		1	★	1	
			1		★
		★			
	★	3	1	★	
★	3	★	1		1
	0	1	0		★

6x6 Çözüm 3

★	2			★	
3	★		1		★
★		1	★		
		0	2		0
	0	1	★	1	
	0				★

6x6 Çözüm 4

	0			★	
★		0			
	1		★	2	
	★		2	★	
		★	2	2	★
0	0		★	1	1