

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2	0	0	1	
3		1		1	
		0			
		2		2	
	1				

BULMACA 2 - 6x6

				0	
	3				
		2		0	
0	3				
2			0	0	
	2		0		

BULMACA 3 - 6x6

0	0	0			1
		2		2	
			3		
		2			
3					0
					0

BULMACA 4 - 6x6

0					2
1	0			4	
	1				
		1	0	1	0
		3			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	0	0	1	★
3	★	1		1	
★		0		★	
		2	★	2	
	1	★			
				★	

6x6 Çözüm 2

	★			0	
★	3		★		
	★	2		0	
0	3	★			
2	★		0	0	
★	2		0		★

6x6 Çözüm 3

0	0	0		★	1
		2	★	2	
		★	3		★
★		2	★		
3	★				0
★					0

6x6 Çözüm 4

0				★	2
1	0		★	4	★
★	1			★	
		1	0	1	0
		★			
	★	3	★		