

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
0			1		
0	2		3		2
		3		2	1
0					

BULMACA 2 - 6x6

0		0	1		2
		0			
					2
				1	
				1	
1			2		1

BULMACA 3 - 6x6

	2				
		2		2	
0					
	0			0	0
	1				1
	0		1		

BULMACA 4 - 6x6

1				3	
		0			
1	0	1			
1				1	1
			0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
0			★		
0			1		★
0	2	★	3	★	2
	★	3	★	2	1
0					★

6x6 Çözüm 2

0		0	1	★	2
		0			★
			★		2
	★			1	★
★				1	
1		★	2	★	1

6x6 Çözüm 3

★	2			★	
	★	2		2	★
0		★			
	0			0	0
★	1		★		1
	0		1		★

6x6 Çözüm 4

				★	
1			★	3	★
★		0			
1	0	1		★	
1		★		1	1
★			0	1	★