

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	1	
		0		0	
1					
0			3	0	
		2			1
	1				

BULMACA 2 - 6x6

		0		1	
		1			1
			1		0
			2		1
	0				
	1			2	

BULMACA 3 - 6x6

1					
0				0	
	0	1	1		
	1	1			1
	1				
				2	

BULMACA 4 - 6x6

0	1				
0	0	2		3	
	2			1	0
					1
		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0	1	★
★		0		0	
1			★		
0		★	3	0	
		2	★		1
★	1				★

6x6 Çözüm 2

		0		1	★
		1	★		1
	★		1		0
		★	2	★	1
	0				
★	1		★	2	★

6x6 Çözüm 3

1	★				
0		★		0	
	0	1	1		★
★	1	1	★		1
	1			★	
	★			2	★

6x6 Çözüm 4

0	1	★			
0	0	2	★	3	★
				★	
	2	★		1	0
	★				1
★		0			★