

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			
		0			
1			0	1	
1			1	0	
	1	1		1	

BULMACA 2 - 6x6

			0		
2	1				1
			1		
1					
				0	2
0		0	0		

BULMACA 3 - 6x6

0					
0					
	1	0		1	1
			1		1
	4				0
		3			

BULMACA 4 - 6x6

				0	
1				0	
0					
2		1	0		
	3				
2		2			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★		
★		0		★	
1			0	1	
1		★	1	0	
★	1	1		1	★
			★		

6x6 Çözüm 2

★			0		★
2	1	★			1
★			1	★	
1					★
	★			0	2
0		0	0		★

6x6 Çözüm 3

0			★		
0					★
	1	0		1	1
	★		1	★	1
★	4	★			0
	★	3	★		

6x6 Çözüm 4

★				0	
1		★		0	
0					★
2	★	1	0		
★	3			★	
2	★	2	★		0