

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2	0	0		0
					0
0	1				
1	1				
		2			
				1	

BULMACA 2 - 6x6

		2		2	
					2
1					
	0				3
			0		
1	0	0	0		

BULMACA 3 - 6x6

	2		1		0
2	0		0		
			0		
		1			
				3	0
	0				

BULMACA 4 - 6x6

2		2			0
		1			1
			1		
		0		0	2
	0			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	0	0		0
	★				0
0	1			★	
1	1	★			
★		2	★		
	★			1	★

6x6 Çözüm 2

	★	2	★	2	★
★					2
1					★
	0			★	3
★			0		★
1	0	0	0		

6x6 Çözüm 3

★	2	★	1		0
2	0		0		
★			0		★
	★	1		★	
			★	3	0
	0			★	

6x6 Çözüm 4

2	★	2	★		0
★		1		★	1
		★	1		
					★
		0		0	2
	0		★	2	★