

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	0
	1	1		2	
	0	1			
				3	
	1	1	1		

BULMACA 2 - 6x6

	0	0	1	0	
				2	
		1	1		1
	3				
				1	
				1	

BULMACA 3 - 6x6

			0		0
	3				1
	0				
	0				3
	1		0	3	
			1		

BULMACA 4 - 6x6

0	1		2		
	0	1		1	
	1				
1				1	
			0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★			
	★			0	0
	1	1	★	2	
	0	1		★	
		★		3	★
★	1	1	1	★	

6x6 Çözüm 2

	0	0	1	0	
			★	2	★
	★	1	1		1
★	3			★	
	★			1	
		★		1	★

6x6 Çözüm 3

	★		0		0
★	3	★			1
	0				★
	0			★	3
	1		0	3	★
	★		1	★	

6x6 Çözüm 4

0	1	★	2	★	
	0	1		1	
			★		
★	1			★	
1		★		1	
	★		0	1	★