

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2			0		1
	2				
			2		3
	0	1			
0		1			
			1		

BULMACA 2 - 6x6

0	2		1	0	2
			0		
		0			3
	2		1		1

BULMACA 3 - 6x6

	2		1		1
1	1	1			
	2		3		
	0		0	1	

BULMACA 4 - 6x6

	2		1	2	
2					2
			0		1
	1	0			
			0		
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★		0		1
★	2				★
		★	2	★	3
	0	1			★
0		1	★		
	★		1		

6x6 Çözüm 2

					★
0	2	★	1	0	2
	★		0		★
		0		★	3
					★
★	2	★	1		1

6x6 Çözüm 3

★	2	★	1		1
1	1	1			★
	★				
			★		
★	2	★	3	★	
	0		0	1	

6x6 Çözüm 4

★	2	★	1	2	★
2				★	2
★			0		1
	1	0			★
	★		0		
		★			0