

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				
	1			2	
	1			0	
	1				
2					1
	2	0			1

BULMACA 2 - 6x6

	1				
		1	1		
		0			
1			0		2
		0	1		
	1			1	

BULMACA 3 - 6x6

0		0		0	
		1		1	
	1	1			
				3	
		1			3
				3	

BULMACA 4 - 6x6

					1
	1			1	1
1	1		3		
0					1
		1	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0			★	
★	1		★	2	
	1	★		0	
	1				★
2	★				1
★	2	0		★	1

6x6 Çözüm 2

	1	★			
★		1	1	★	
		0			★
1	★		0		2
		0	1		★
★	1		★	1	

6x6 Çözüm 3

0		0		0	
	★	1		1	
	1	1		★	
		★		3	★
★		1		★	3
			★	3	★

6x6 Çözüm 4

			★		1
					★
★	1			1	1
1	1	★	3	★	
0			★		1
	★	1	1		★