

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
0					
1	1			1	
			0	1	
3				0	1
	2				

BULMACA 2 - 6x6

0	1			0	0
		1			
	2			3	
1		2			
0		0			

BULMACA 3 - 6x6

1	0				0
		0			2
2		2		2	
1					
					1
			0		

BULMACA 4 - 6x6

	1	0	1		
	0				
	1		3		
	0	3		2	0
			3		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★			1	
0				★	
1	1	★		1	
★			0	1	★
3	★			0	1
★	2		★		

6x6 Çözüm 2

0	1	★		0	0
			★		
★		1		★	
	2	★		3	★
1	★	2		★	
0		0			

6x6 Çözüm 3

1	0		★		0
★		0		★	2
2	★	2		2	★
1		★			
★					1
			0		★

6x6 Çözüm 4

★	1	0	1	★	
	0				★
			★		
	1	★	3		
	0	3	★	2	0
		★	3	★	