

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				
			0		1
2		1	2		
	1			2	0
2			0		

BULMACA 2 - 6x6

				1	
	2	0	1		
2		1			
0	1			3	
		1		2	

BULMACA 3 - 6x6

	3				
2			1		
	1				
	0				1
		1		1	0
	1				0

BULMACA 4 - 6x6

	2		1	1	
				2	
		0			1
	0	1		1	
	1			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0				★
★			0		1
2	★	1	2	★	
	1		★	2	0
★					
2	★		0		★

6x6 Çözüm 2

			★	1	
★	2	0	1		
2	★	1		★	
0	1		★	3	
				★	
	★	1		2	★

6x6 Çözüm 3

★	3	★			
2	★		1		★
	1		★		
	0			★	1
★		1		1	0
	1	★			0

6x6 Çözüm 4

	2	★	1	1	★
	★				
			★	2	
★		0		★	1
	0	1		1	
	1	★		1	★