

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
2					
	1	1	0		
	2		2		
		2	0	1	0

BULMACA 2 - 6x6

	2				
2			1		
	1				1
			1		1
	0	0	1		
0					

BULMACA 3 - 6x6

				0	
0	1		0	1	
1					
0		2			0
			3		
		1			

BULMACA 4 - 6x6

2				0	
		0		1	
1	0	0			
		0	0		1
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
★		1	★		
2					★
★	1	1	0		
	2	★	2	★	
	★	2	0	1	0

6x6 Çözüm 2

★	2			★	
2	★		1		★
	1		★		1
★			1		1
	0	0	1		★
0			★		

6x6 Çözüm 3

		★		0	
0	1		0	1	★
1	★				
0		2	★		0
		★	3	★	
★		1			★

6x6 Çözüm 4

2	★			0	
★		0		1	★
			★		
1	0	0		★	
★		0	0		1
	★		0		★