

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		
	2			2	
1	0	0		2	
1					
			0	1	
2					

BULMACA 2 - 6x6

					2
				3	
1		1	2	0	
			3		
1		1		2	0

BULMACA 3 - 6x6

	2		1		
		1	2		
0		1		4	
0					
		1			
			0	0	

BULMACA 4 - 6x6

0	0				
			2		
2				1	
		0		0	
1		2			1
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		2	★	
★	2		★	2	
1	0	0		2	★
1				★	
★			0	1	
2	★				

6x6 Çözüm 2

				★	2
			★	3	★
1	★	1	2	0	
			★		
★			3	★	
1		1	★	2	0

6x6 Çözüm 3

★	2	★	1		
		1	2	★	
0		1	★	4	★
0				★	
	★	1			
★			0	0	

6x6 Çözüm 4

0	0				★
		★	2	★	
2	★			1	
★		0		0	
1		2	★		1
		★		1	★