

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1				2	
			2		1
2		2			0
	1				2
	0				
					1

BULMACA 2 - 6x6

	0				
			2		
2				2	1
			2		
0	1		1	0	1

BULMACA 3 - 6x6

0		1	0	0	
1				1	
2		3			0
					1
		1			

BULMACA 4 - 6x6

0	1	0	2		
				3	
	2	0			
			0		
0				0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1			★	2	★
★			2		1
2	★	2	★		0
	1			★	2
	0				★
★					1

6x6 Çözüm 2

	0		★		
★			2		★
2			★	2	1
★			2	★	
					★
0	1	★	1	0	1

6x6 Çözüm 3

0		1	0	0	
1		★		1	★
★					
2	★	3	★		0
		★			1
★		1			★

6x6 Çözüm 4

	★				
0	1	0	2	★	
			★	3	
★	2	0		★	
	★		0		★
0		★		0	1