

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					
	1		1		
	1		3		2
0					1
1			0		1

BULMACA 2 - 6x6

		0	1		
		2		1	1
	1		1	0	
0				1	
	0				

BULMACA 3 - 6x6

				2	
					2
	2		0	2	
			1		
	2		0		
1			0		0

BULMACA 4 - 6x6

			0	0	0
			1		
2		2	1		
			0		
1	1				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1			★		
★	1		1		★
	1	★	3	★	2
0			★		1
					★
1	★		0		1

6x6 Çözüm 2

★		0	1		★
	★	2	★	1	1
	1		1	0	
0		★		1	★
	0		★		
★					

6x6 Çözüm 3

			★	2	★
		★			2
★	2		0	2	★
	★		1	★	
	2		0		
1	★		0		0

6x6 Çözüm 4

★			0	0	0
		★	1		
2	★	2	1	★	
★			0		★
1	1	★			1
			★		