

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					0
			1	0	
0				1	
		1			
					0
	2		3		1

BULMACA 2 - 6x6

		1			2
	1		1		
1			0	0	
	2			1	
		1			1

BULMACA 3 - 6x6

2		1			
		1			0
			1		
	1				
1					
	1	0	1	1	

BULMACA 4 - 6x6

	1	2			
	1				
0		1	0	2	
0					
				1	0
		3			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		0
	★		1	0	
0		★		1	★
		1			
			★		0
★	2	★	3	★	1

6x6 Çözüm 2

					★
★		1	★		2
	1		1		★
1	★		0	0	
	2	★		1	
★		1		★	1

6x6 Çözüm 3

2	★	1		★	
★		1	★		0
			1		
	1	★			
1			★		
★	1	0	1	1	★

6x6 Çözüm 4

★	1	2	★		
	1	★			
0		1	0	2	★
0				★	
		★		1	0
	★	3	★		