

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2		2	0
	1		2		0
2		1			
			0	0	1

BULMACA 2 - 6x6

			1		1
	0			1	0
	0			2	0
	1		4		
				4	

BULMACA 3 - 6x6

0	0	0	0		
1					
	3			1	
		3			1
	2				
					1

BULMACA 4 - 6x6

	2				
			1		
1					
					0
	1		1		1
1		1	0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	
★		2	★	2	0
	1	★	2		0
				★	
2	★	1			★
★			0	0	1

6x6 Çözüm 2

★			1	★	1
	0			1	0
	0		★	2	0
	1	★	4	★	
			★	4	★
				★	

6x6 Çözüm 3

0	0	0	0		★
1				★	
★	3	★		1	
	★	3	★		1
	2				★
	★				1

6x6 Çözüm 4

★	2		★		
	★		1		★
1		★			
★					0
	1		1	★	1
1	★	1	0		0