

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
2					0
		1			
	1	1			
			1	2	0
			1		1

BULMACA 2 - 6x6

			0		
0	2		2		2
		1	0		0
					0
	3	1			

BULMACA 3 - 6x6

	1		2	0	
				1	
				1	
2			2		
0	1	2			
				1	

BULMACA 4 - 6x6

0			0		
1					
			2		
		2		2	
	1		1	2	
			2		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					0
2	★				0
		1	★		
★	1	1		★	
		★	1	2	0
	★		1	★	1

6x6 Çözüm 2

	★		0		★
0	2	★	2	★	2
		1	0		0
	★				0
★	3	1	★		
	★				

6x6 Çözüm 3

	1	★	2	0	
			★	1	
★				1	
2	★		2	★	
0	1	2	★		
		★		1	★

6x6 Çözüm 4

0			0		
1		★			
★			2	★	
	★	2	★	2	
	1		1	2	★
		★	2	★	2