

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
	2				
1				0	
0				1	0
			2		
1			0	2	

BULMACA 2 - 6x6

	4			0	0
2					1
	1	0	0		
	1				2
	0				

BULMACA 3 - 6x6

	1				
				2	
	3		2		
	1	1			
1			0	0	
			1	0	

BULMACA 4 - 6x6

		1		1	
		1	1		
					2
					0
2			0	0	
	2			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★			1	★
★	2		★		
1				0	
0				1	0
		★	2	★	
1	★		0	2	★

6x6 Çözüm 2

	★				
★	4	★		0	0
2	★				1
	1	0	0		★
★	1			★	2
	0		★		

6x6 Çözüm 3

	1			★	
	★			2	
★	3	★	2	★	
	1	1			★
1	★		0	0	
		★	1	0	

6x6 Çözüm 4

		1	★	1	
	★	1	1		★
				★	2
★					0
2			0	0	
★	2	★		1	★