

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			2	1	
					2
		1		1	
	1	0			
	1				
1					0

BULMACA 2 - 6x6

1		1	1		
0					
1			2		1
	2				
	0				
	0	1			

BULMACA 3 - 6x6

			0	1	
2			0		2
1		0			
			2		
1				2	0

BULMACA 4 - 6x6

					0
0	0		1		2
		0	1		
		2			1
			2		
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★	2	1	★
			★		2
	★	1		1	★
	1	0			
★	1			★	
1		★			0

6x6 Çözüm 2

1	★	1	1		★
0			★		
1			2	★	1
★	2	★			
	0				★
	0	1	★		

6x6 Çözüm 3

		★			
★			0	1	★
2	★		0		2
1		0			★
★			2	★	
1			★	2	0

6x6 Çözüm 4

		★			0
0	0		1	★	2
		0	1		★
★		2	★		1
		★	2		
	★		0		★