

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					
0		0	1		
					1
0			4		
0		2		4	
					2

BULMACA 2 - 6x6

		1	1	0	0
	1	0		1	0
		1			
			2		
		3			

BULMACA 3 - 6x6

		2			0
	2				1
1	0		0		
0				1	
			0		
0					

BULMACA 4 - 6x6

			0		
1			2		2
1					0
2			0		1
0				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★				
0		0	1		★
			★		1
0		★	4	★	
0		2	★	4	★
				★	2

6x6 Çözüm 2

	★	1	1	0	0
			★		
★	1	0		1	0
		1		★	
		★	2		★
	★	3	★		

6x6 Çözüm 3

	★	2	★		0
★	2			★	1
1	0		0		
0		★		1	★
	★		0		
0				★	

6x6 Çözüm 4

★			0		★
1			2	★	2
1			★		0
★					
2	★		0		1
0		★		1	★