

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
		0			
1		1		1	1
			0	2	
	2		1		0

BULMACA 2 - 6x6

	1		1		
	2			1	
1		2			
0	1	0			
1				1	

BULMACA 3 - 6x6

0				0	1
		1	0	1	
3		2			1
				2	
1					

BULMACA 4 - 6x6

		1	1	1	
				1	
			2	0	
	0		0		0
		0			
		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		★		
		0		★	
1	★	1		1	1
			0	2	★
				★	
★	2	★	1		0

6x6 Çözüm 2

★	1		1	★	
	2	★		1	
1	★	2			
0	1	0		★	
			★		
1	★			1	★

6x6 Çözüm 3

0		★		0	1
		1	0	1	★
★					
3	★	2	★		1
★				2	★
1				★	

6x6 Çözüm 4

	★	1	1	1	★
			★	1	
		★	2	0	
	0		0		0
★		0		★	
	★	2	★		