

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0		2	
2	0	0			3
		0			
		1		0	1
					0

BULMACA 2 - 6x6

				2	
1		0	2		2
	2	1			
			2		0
					1
	0				

BULMACA 3 - 6x6

1			2		
	2			1	
			1		0
	0	0	1	2	
				1	

BULMACA 4 - 6x6

				0	
2			1		
1	1				
	2		2		
	0	2	1		
				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
★		0		2	★
2	0	0		★	3
★		0			★
	★	1		0	1
			★		0

6x6 Çözüm 2

	★			2	★
1		0	2	★	2
★	2	1	★		
	★		2		0
			★		1
	0				★

6x6 Çözüm 3

1		★	2		★
★	2		★	1	
	★		1		0
				★	
	0	0	1	2	★
			★	1	

6x6 Çözüm 4

★				0	
2	★		1		
1	1		★		
★	2	★	2		
	0	2	1	★	
		★		2	★