

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	1	0	0
1					
2			3		
		1			
	1	0			
				1	

BULMACA 2 - 6x6

	2				
		1		0	
0				1	1
		2	1		
0			2		2

BULMACA 3 - 6x6

		1			
	1	0			
	1	1		1	
1		0			
				0	2
		0			

BULMACA 4 - 6x6

0			1		
1		0	1		2
	1	1			
1					1
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0	1	0	0
1			★		
2	★		3	★	
★		1	★		
	1	0			
	★			1	★

6x6 Çözüm 2

					★
★	2	★			
		1		0	
0			★	1	1
	★	2	1		★
0		★	2	★	2

6x6 Çözüm 3

	★	1		★	
	1	0			
★	1	1	★	1	
1		0			★
	★			0	2
★		0			★

6x6 Çözüm 4

0		★	1		★
	★				
1		0	1	★	2
★	1	1			★
1		★			1
1	★				