

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		
1	1				
				2	
	1				
	0	0	1		
	1	1			0

BULMACA 2 - 6x6

		2	1		
					1
		1		1	
0	1			2	1
		1			1

BULMACA 3 - 6x6

2			0	3	
		0	1		3
		0	0	3	
	1				0

BULMACA 4 - 6x6

3		1			
				3	
2		1			
	2				0
1	0		0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			2	★	
1	1		★		
	★			2	★
	1			★	
	0	0	1		
★	1	1	★		0

6x6 Çözüm 2

★					
	★	2	1	★	
		★			1
		1		1	★
0	1		★	2	1
	★	1		★	1

6x6 Çözüm 3

				★	
2	★		0	3	★
★		0	1	★	3
		0	0	3	★
				★	
	1	★			0

6x6 Çözüm 4

★					
3	★	1		★	
★				3	★
2		1		★	
★	2	★			0
1	0		0		0