

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	1	
					1
			2		
	1		1		0
				1	1
1			1		

BULMACA 2 - 6x6

1		2			
1					
	1	1			
		0		1	
		1			1
		1	1		

BULMACA 3 - 6x6

0			1		
		2		1	1
		0			2
	1	1			
1				0	

BULMACA 4 - 6x6

	0			1	
	2				
		2			2
0					
1	0	1			
		0		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			0	1	★
	★				1
		★	2	★	
★	1		1		0
			★	1	1
1	★		1		★

6x6 Çözüm 2

1	★	2			★
1		★			
★	1	1		★	
		0		1	
		1	★		1
	★	1	1		★

6x6 Çözüm 3

0		★	1		★
	★	2		1	1
		0		★	2
★	1	1			★
1		★		0	
			★		

6x6 Çözüm 4

	0		★	1	
★	2				★
	★	2		★	2
0		★			
1	0	1			
★		0		1	★