

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			
	1	0	2		2
	0				
			1		2
	1				
1	0				

BULMACA 2 - 6x6

0		0	2		
				3	
		2		0	
	3		2	0	
1				2	

BULMACA 3 - 6x6

0			0	1	0
0			3		
				2	
				2	
2		2			2

BULMACA 4 - 6x6

	1	1			
	1		2	0	
	1				
1		2			
1			1		
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★		
	1	0	2	★	2
	0				★
		★	1		2
★	1				★
1	0		★		

6x6 Çözüm 2

0		0	2	★	
			★	3	★
	★	2		0	
★	3	★	2	0	
1			★	2	
				★	

6x6 Çözüm 3

0			0	1	0
0		★	3	★	
			★	2	
★				2	★
2	★	2		★	2
		★			

6x6 Çözüm 4

★	1	1			★
	1	★	2	0	
	1		★		
1	★	2		★	
1		★	1		
★			0		