

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			0	
			1	1	
2		1		1	
	3	0			
		1	0		

BULMACA 2 - 6x6

		1			0
	1	0		1	
0		0	1		
		2	0		
	3				

BULMACA 3 - 6x6

		1	1		
1		0	3		
	2			3	
3					
		0	0	0	

BULMACA 4 - 6x6

0	2			0	
				1	
	1			2	1
			2		
	1	0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★		0	
★			1	1	★
			★		
2	★	1		1	
★	3	0		★	
	★	1	0		

6x6 Çözüm 2

★		1	★		0
	★				
	1	0		1	
0		0	1	★	
	★	2	0		★
★	3	★			

6x6 Çözüm 3

	★	1	1		
			★		
1		0	3	★	
★	2		★	3	★
3	★				
★		0	0	0	

6x6 Çözüm 4

0	2	★		0	
	★			1	★
	1		★	2	1
★			2	★	
	★				
	1	0	0		★