

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					1
0	0		1		
0	2		2		
1					1
	1		1		

BULMACA 2 - 6x6

	3		1		
			2		
		1		3	
0		0		1	
	0				
		0	0		

BULMACA 3 - 6x6

					1
					0
		1		0	1
2				1	
1				2	1
		0			

BULMACA 4 - 6x6

0	0	1			
					1
0		1	1		
		2	0		
	3			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		1
0	0		1		★
0	2	★	2	★	
	★				
1			★		1
★	1		1		★

6x6 Çözüm 2

★	3	★	1		
	★		2	★	
		1	★	3	★
0		0		1	
	0			★	
★		0	0		

6x6 Çözüm 3

				★	1
		★			0
★		1		0	1
2	★			1	★
1			★	2	1
★		0		★	

6x6 Çözüm 4

0	0	1			★
		★			1
0		1	1	★	
	★	2	0		
★	3	★		2	★
				★	