

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			0
	2			1	0
	0				
	2		1		
		2			
0					1

BULMACA 2 - 6x6

				2	
0				2	1
0		0			
1	0				
	2		1	0	

BULMACA 3 - 6x6

					0
	1			1	1
		1	2		
	1	1			
				1	
		1	1		

BULMACA 4 - 6x6

0					2
				2	
	0	2		2	1
	1				2
			0	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★		0
★	2			1	0
	0			★	
	2	★	1		
	★	2			★
0			★		1

6x6 Çözüm 2

				★	
	★			2	★
0			★	2	1
0		0		★	
1	0				★
★	2	★	1	0	

6x6 Çözüm 3

		★			0
	1		★	1	1
	★	1	2		★
	1	1	★		
★				1	
	★	1	1	★	

6x6 Çözüm 4

0				★	2
		★		2	★
	0	2	★	2	1
	1			★	2
	★		0	2	★
★					