

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					
0		1			
			2		
	2	2			
		1	2	1	
	1				1

BULMACA 2 - 6x6

		1			0
1			0		
1					
0	3			0	1
		3		2	

BULMACA 3 - 6x6

					0
0	3			0	1
		2			
	2				2
				1	0
	3				

BULMACA 4 - 6x6

1					
	2				
				1	1
	2	0	2		
1	0			3	
					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★				
0		1		★	
		★	2		
★	2	2	★		
	★	1	2	1	★
	1		★		1

6x6 Çözüm 2

		1	★		0
★					
1			0		★
1	★				
0	3	★		0	1
	★	3	★	2	★

6x6 Çözüm 3

	★				0
0	3	★		0	1
	★	2			★
	2			★	2
	★			1	0
★	3	★			

6x6 Çözüm 4

1	★				
	2				★
	★			1	1
★	2	0	2	★	
1	0		★	3	★
		★			1