

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	0	0	1	
1	0				
0	0				
				1	
		3			
				2	

BULMACA 2 - 6x6

1	0	0			
		1			2
2					
	1	1			
			1	2	
0					

BULMACA 3 - 6x6

			1	1	
		1	0		
2					
	1	2			1
			1	1	0

BULMACA 4 - 6x6

0			1		
					0
2			1		1
		1		3	
	0				3
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1	0	0	1	
1	0			★	
0	0		★		
		★		1	
	★	3		★	
		★		2	★

6x6 Çözüm 2

1	0	0			★
★		1	★		2
2					★
★	1	1		★	
		★	1	2	
0				★	

6x6 Çözüm 3

		★	1	1	★
★		1	0		
2	★				
		★			
★	1	2		★	1
		★	1	1	0

6x6 Çözüm 4

0			1	★	
		★			0
2	★		1		1
★		1	★	3	★
	0			★	3
0					★