

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1	0	1
		2	0		
	3				
			1	1	
	1	2			
	1				

BULMACA 2 - 6x6

				1	1
				1	
			1	0	
	1			0	
1				1	1
			1		

BULMACA 3 - 6x6

		1			
	0			0	1
	1		2		
					1
1		2	2		
0					

BULMACA 4 - 6x6

2			0	2	
	2	0	2		
1				2	
		1			
1	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	1	0	1
	★	2	0		★
★	3			★	
	★		1	1	
	1	2	★		
	1	★			

6x6 Çözüm 2

			★	1	1
	★			1	★
		★	1	0	
★	1			0	
1			★	1	1
	★		1		★

6x6 Çözüm 3

★		1	★		
	0			0	1
	1	★	2		★
			★		1
1	★	2	2	★	
0		★			

6x6 Çözüm 4

2	★		0	2	★
★	2	0	2	★	
1			★	2	
	★	1			
★					
1	0			★	