

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0		1			
0					
2		2		0	1
	4				
3				0	
	2				

BULMACA 2 - 6x6

1			0		
		0			1
	1				2
				4	
	1	0			
		1	0		

BULMACA 3 - 6x6

	2	0			
2			0		
		1		1	
	3			0	1
2					0

BULMACA 4 - 6x6

	0				
		1	1		
				1	0
0	1	2			
				0	
		0		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		1	★		
0					★
2	★	2		0	1
★	4	★			
3	★			0	
★	2				★

6x6 Çözüm 2

1	★		0		★
		0			1
★	1			★	2
			★	4	★
	1	0		★	
	★	1	0		

6x6 Çözüm 3

★	2	0		★	
2	★		0		
		1		1	★
★	3	★		0	1
2	★				0
			★		

6x6 Çözüm 4

	0				★
★		1	1	★	
		★		1	0
0	1	2	★		
	★			0	
★		0		1	★