

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2	0	1	
	2		2		
	0	1			
		0			1
3		2			

BULMACA 2 - 6x6

			0		
0	2				3
		1			
				0	2
1	1				
				0	1

BULMACA 3 - 6x6

1			2		2
				2	
					1
		0			
		0	0	1	
		1	0		

BULMACA 4 - 6x6

1				1	
0			2		
		1		2	
		0			
	2				
		2		2	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	0	1	
	2	★	2	★	
	0	1			★
★		0			1
3	★	2	★		
★					

6x6 Çözüm 2

	★		0		★
0	2			★	3
	★	1			★
★				0	2
1	1				★
	★			0	1

6x6 Çözüm 3

1		★	2	★	2
★				2	★
			★		1
		0		★	
		0	0	1	
	★	1	0		★

6x6 Çözüm 4

1	★			1	
0		★	2	★	
		1		2	★
		0			
★	2			★	
	★	2	★	2	0