

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	0	0	
2				1	
				0	1
2				2	
	2				1

BULMACA 2 - 6x6

	2			0	0
				2	
1			2		
		0		0	1
	1				0

BULMACA 3 - 6x6

		0			
		1			1
3			1	0	1
	2				
		1			
1					0

BULMACA 4 - 6x6

1		2			
				0	
	1		1		
		1	0		1
		1	2		
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0	0	0	
2	★			1	★
				0	1
★					
2			★	2	★
★	2	★			1

6x6 Çözüm 2

★	2	★		0	0
			★	2	
1	★		2	★	
					★
		0		0	1
★	1		★		0

6x6 Çözüm 3

		0			★
★		1	★		1
3	★		1	0	1
★	2				★
		1	★		
1	★				0

6x6 Çözüm 4

1	★	2	★		
				0	
	1	★	1		★
★		1	0		1
	★	1	2	★	
	1		★		