

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			2	
1		2	1		
1			2		
			0	2	
			1		1

BULMACA 2 - 6x6

0			1	0	
	2				1
1		0	1		
1		2		2	

BULMACA 3 - 6x6

	0				
	0	0	2		2
		1			1
	1			1	
			0		
			2		

BULMACA 4 - 6x6

	0	1		1	
1	2			2	
2		2			
1				0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
	1		★	2	★
1	★	2	1		
1		★	2	★	
★			0	2	
			1	★	1

6x6 Çözüm 2

					★
0		★	1	0	
	★				
★	2			★	1
1		0	1		
1	★	2	★	2	★

6x6 Çözüm 3

	0				★
	0	0	2	★	2
★		1	★		1
	1			1	★
	★		0		
		★	2	★	

6x6 Çözüm 4

	0	1	★	1	
★					
1	2	★		2	★
2	★	2		★	
★					
1		★		0	0