

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				1	0
1					
	2				
				2	
0	1	1			
0					0

BULMACA 2 - 6x6

		3		1	0
0					0
	1				
		2			
			1		1
	1		1		

BULMACA 3 - 6x6

		1			
3					
			0		
1					2
			1		1
0	0		0	1	

BULMACA 4 - 6x6

	1	0	0		
2		0	0		1
		0			
				2	
		1			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★		1	0
1				★	
★	2		★		
	★			2	★
0	1	1		★	
0		★			0

6x6 Çözüm 2

	★	3	★	1	0
0		★			0
	1				
	★	2			★
		★	1		1
★	1		1	★	

6x6 Çözüm 3

★		1	★		
3	★				
★			0		★
1				★	2
		★	1		1
0	0		0	1	★

6x6 Çözüm 4

★	1	0	0		★
2		0	0		1
★		0		★	
			★	2	
					★
	★	1		★	2