

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		
	1	2		1	
		0	1		
			0		0
	3				
		2			1

BULMACA 2 - 6x6

	0	1			
	3		1		
				1	
	1	0	1		2
	1		1		

BULMACA 3 - 6x6

	2				1
1	0	3		2	
0					
1					
0		0	1		

BULMACA 4 - 6x6

					1
				1	
		3		1	1
2					0
					0
	0	0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	2		★
★	1	2	★	1	
		0	1		
	★		0		0
	3	★			
	★	2		★	1

6x6 Çözüm 2

	0	1		★	
★	3	★	1		★
	★			1	
	1	0	1	★	2
					★
	1	★	1		

6x6 Çözüm 3

				★	
★	2	★			1
1	0	3	★	2	★
0		★			
1	★				
0		0	1	★	

6x6 Çözüm 4

	★				1
		★		1	★
★		3	★	1	1
2		★			0
★					0
	0	0	1	★	