

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2		2	
	2	0			
1					1
			1		0
		1	0		
	0				

BULMACA 2 - 6x6

1					
0	1		1		
			2		
1				2	
	2			1	
2		1			

BULMACA 3 - 6x6

				0	0
1	1				1
		2			
			1		2
		1	0		
1					

BULMACA 4 - 6x6

1					1
			1		
1	1		1		3
1			0		
1					
				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★	2	★
★	2	0			
1				★	1
		★	1		0
★		1	0		
	0				★

6x6 Çözüm 2

1	★				
0	1		1	★	
		★	2		
1			★	2	★
★	2			1	
2	★	1		★	

6x6 Çözüm 3

★				0	0
1	1		★		1
	★	2			★
		★	1		2
★		1	0		★
1				★	

6x6 Çözüm 4

1			★		1
★			1		★
1	1		1	★	3
1	★		0		★
1		★			
★				0	