

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			2	
1	1				
1		0		1	1
		0	0		
				0	

BULMACA 2 - 6x6

	2				1
					0
1	1	1		1	
		0			
1					
			1		0

BULMACA 3 - 6x6

0	0				
0	1				1
				1	
			1	0	
				2	
	1		3		

BULMACA 4 - 6x6

			2		
				2	1
		0			
	0	1	0		1
0			2		
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		★	2	★
1	1	★			
				★	
1		0		1	1
★		0	0		★
	★			0	

6x6 Çözüm 2

★	2			★	1
	★				0
1	1	1	★	1	
★		0			★
1				★	
		★	1		0

6x6 Çözüm 3

0	0			★	
0	1		★		1
	★			1	★
★			1	0	
			★	2	
	1	★	3	★	

6x6 Çözüm 4

		★	2		★
			★	2	1
★		0		★	
	0	1	0		1
0		★	2		★
			★	1	