

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			1
				2	0
0					
	0	1	1		
	0				
		0			1

BULMACA 2 - 6x6

			1		
1					
		1			0
					0
1	1				1
	1	1	0		

BULMACA 3 - 6x6

0		1			
0			2		
		3		2	
	2			0	
	1				
	0	1			

BULMACA 4 - 6x6

	2	1		3	
3		1			
			0		
			1	0	
					0
				0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1		★	1
			★	2	0
0		★			
	0	1	1		★
	0		★		
★		0		★	1

6x6 Çözüm 2

	★		1	★	
1		★			
★		1			0
			★		0
1	1	★			1
★	1	1	0		★

6x6 Çözüm 3

0		1		★	
0		★	2		
	★	3	★	2	★
★	2			0	
	1	★			
	0	1		★	

6x6 Çözüm 4

★	2	1	★	3	★
3	★	1		★	
★			0		
			1	0	
			★		0
		★		0	0