

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				1
	2				0
		2	1		0
	3			1	
				2	
					2

BULMACA 2 - 6x6

1					
	1		1		
		0	0	1	0
1				0	
				2	
	2				

BULMACA 3 - 6x6

	1			1	
		2			
	0			0	
0	0				
			3		1
1		3			

BULMACA 4 - 6x6

					0
3					1
				1	
				1	
			3	0	1
	0	2		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0			★	1
	2	★			0
	★	2	1		0
★	3		★	1	
	★			2	★
				★	2

6x6 Çözüm 2

1		★			
★	1		1	★	
		0	0	1	0
1	★			0	
			★	2	★
★	2	★			

6x6 Çözüm 3

	1	★		1	★
★		2	★		
	0			0	
0	0				
		★	3	★	1
1	★	3	★		

6x6 Çözüm 4

★					0
3	★				1
★				1	★
			★	1	
		★	3	0	1
	0	2	★	2	★