

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	2		1
				2	1
	1		2		
	1			1	
		1			
0					

BULMACA 2 - 6x6

		1			
			3		
0					0
	0		1		
	1		1		
	0	1		2	

BULMACA 3 - 6x6

2			0		
			0	0	
1			0	1	
			3		
		2			1
	1				

BULMACA 4 - 6x6

					0
	2	0		1	1
3		1			
	2				
	1		1		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0	2	★	1
			★	2	1
	1	★	2		★
	1			1	
	★	1		★	
0			★		

6x6 Çözüm 2

★		1			★
		★	3	★	
0			★		0
	0		1		
★	1		1		
	0	1	★	2	★

6x6 Çözüm 3

2	★		0		★
★			0	0	
1			0	1	
		★	3	★	
		2	★		1
★	1				★

6x6 Çözüm 4

			★		0
				★	
★	2	0		1	1
3	★	1			★
★	2			★	
	1	★	1		0