

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		1		1
			0	1	
2					
	2				
1			1	1	
			0		

BULMACA 2 - 6x6

2		1			
			2		2
				2	1
1	0		1		
				0	
				0	

BULMACA 3 - 6x6

	1	0			
	0		0	0	
0				1	
		1		3	
2		1			

BULMACA 4 - 6x6

			1	1	
	2			1	
	1				
0	1				
1		2			
0				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		1	★	1
			0	1	
2	★				
★	2			★	
1		★	1	1	
	★		0		★

6x6 Çözüm 2

2	★	1			★
★			2	★	2
			★	2	1
1	0		1		★
★				0	
		★		0	

6x6 Çözüm 3

★	1	0			★
	0		0	0	
0		★		1	
				★	
★		1	★	3	
2	★	1		★	

6x6 Çözüm 4

	★		1	1	★
★	2		★	1	
	1	★			
0	1			★	
1	★	2			
0		★		0	